

Le Circuit Paul Ricard

Théâtre majeur des sports mécaniques en Europe et considéré comme l'un des plus beaux circuits au monde, le Circuit Paul Ricard offre dans un écrin de verdure, de multiples produits destinés aux constructeurs auto-moto, aux écuries professionnelles, aux organisateurs de compétitions, aux clubs mais aussi aux entreprises.



L'un des plus beaux circuits au monde

- > Théâtre majeur des sports mécaniques en Europe et considéré comme l'un des plus beaux circuits au monde, le Circuit Paul Ricard offre dans un écrin de verdure, de multiples produits destinés aux constructeurs auto-moto, aux écuries professionnelles, aux organisateurs de compétitions, aux clubs mais aussi aux entreprises.
- > Avec 167 solutions de piste, le Circuit Paul Ricard est idéal pour organiser des séances d'essais, en toute confidentialité, mais aussi pour accueillir des compétitions internationales auto, moto et camions. Leurs espaces et infrastructures du circuit permettent aussi d'accueillir des séminaires et événements d'entreprises et des concerts.
- > L'offre est complétée par un circuit de karting, une piste de glisse et un circuit de loisirs et pilotage, le Driving Center. Le circuit Paul Ricard est ouvert au public lors des week-ends de compétitions et de manifestations.
- > **Programme sur site web :**
 - > www.circuitpaulricard.com
 - > **Visites du circuit Paul Ricard en navette, segway ou nosmoke :**
 - > les mercredis, week-ends, jours fériés et vacances scolaires.
 - > **Localiser le circuit sur googlemap :**
 - > <https://www.google.fr/maps/place/Circuit>
 - > Le Castellet Nature et Aventure - Grand Prix Hall
 - > Tel : 04 94 98 28 72
 - > **Site web :**
 - > www.castellet-nature-aventure.fr



LOCALISER



- > [NOTRE STRUCTURE](#)
- > [ACCUEIL](#)
- > [MENTIONS LÉGALES](#)
- > [PLAN DU SITE](#)
- > [GESTION DES COOKIES](#)

ALLÉES ALFRED VIVIEN
83150 BANDOL

HORAIRES D'OUVERTURE :

OCTOBRE À MAI :
TOUS LES JOURS DE 10 H À 18 H

JUIN À SEPTEMBRE :
TOUS LES JOURS DE 9 H À 19 H

☎ 04 94 29 41 35

